

Interconexión

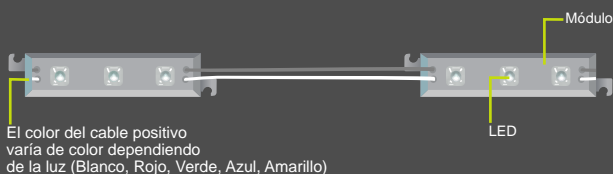
Tiras de Módulos



Interconexión de Tiras de Módulos

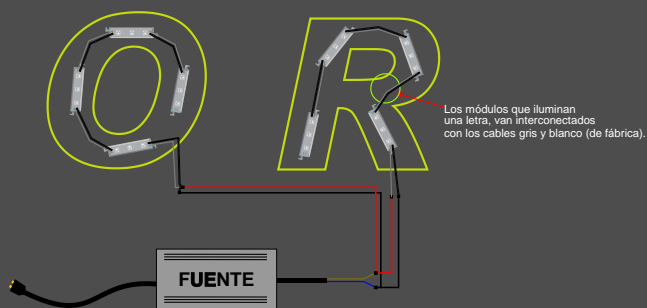
Diagrama

Interconectar en iluminación de letras Tira de Módulos Colores (Blanco, Rojo, Verde, Azul, Amarillo)



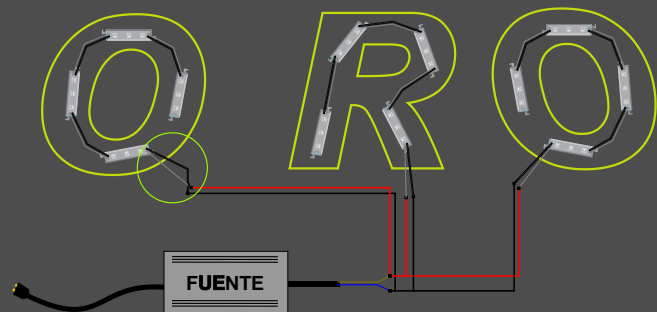
Paso 1

Para interconectar los módulos en la iluminación de letras de canal, es recomendable que cada letra sea alimentada directamente por la fuente, como está ejemplificado gráficamente.



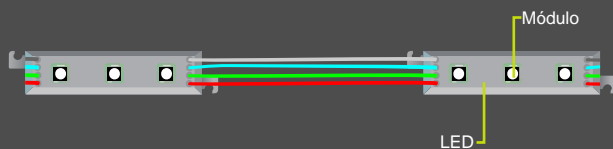
Paso 2

Los cables del último módulo más próximo a la fuente de poder son los que salen para alimentar cada letra.



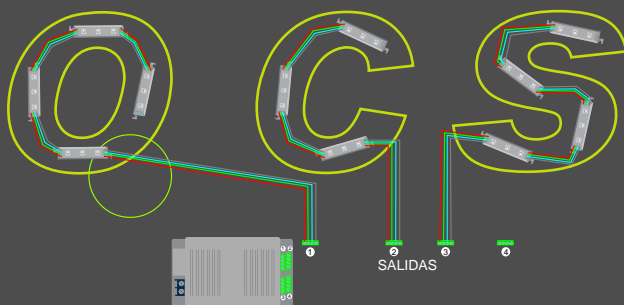
Diagrama

Interconectar letras con iluminación RGB Tira de Módulos RGB (Multicolor)



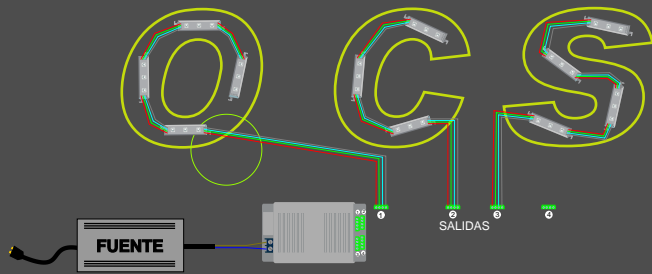
Paso 1

En el caso de interconectar módulos RGB; los módulos de cada letra van directamente al controlador, el último módulo de cada letra, más próximo al controlador, se conecta a una de las salidas, respetando como está indicando en las salidas RGBV+



Paso 2

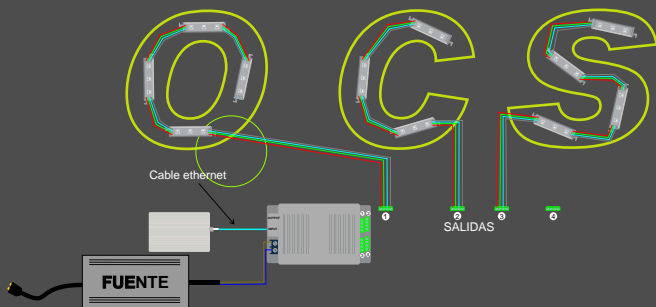
Ya estando conectados los cables de los módulos a las salidas del controlador; se puede dar alimentación por medio de una fuente de poder, haciendo que coincidan el cable a la entrada positiva y el cable azul a la entrada negativa.



Diagrama

Administración de animaciones multicolor, por medio de Controlador principal de 32 o 10 mil pixeles

Los subcontroladores de 1 o 4 pixeles, cuentan con animaciones programadas de fábrica. Si se desea una animación distinta a las existentes con determinados colores y tiempos, es necesario conectar un controlador principal al subcontrolador.



Antes de agregar el controlador principal a la conexión, deberá programarse por medio del programa editor (color edit).

Después de ésto, la conexión se logra por medio de un cable ethernet entre subcontrlador y controlador principal, como se muestra en el esquema, cerciorándose de que el cable se mete al espacio denominado como INPUT o ENTRADA.